

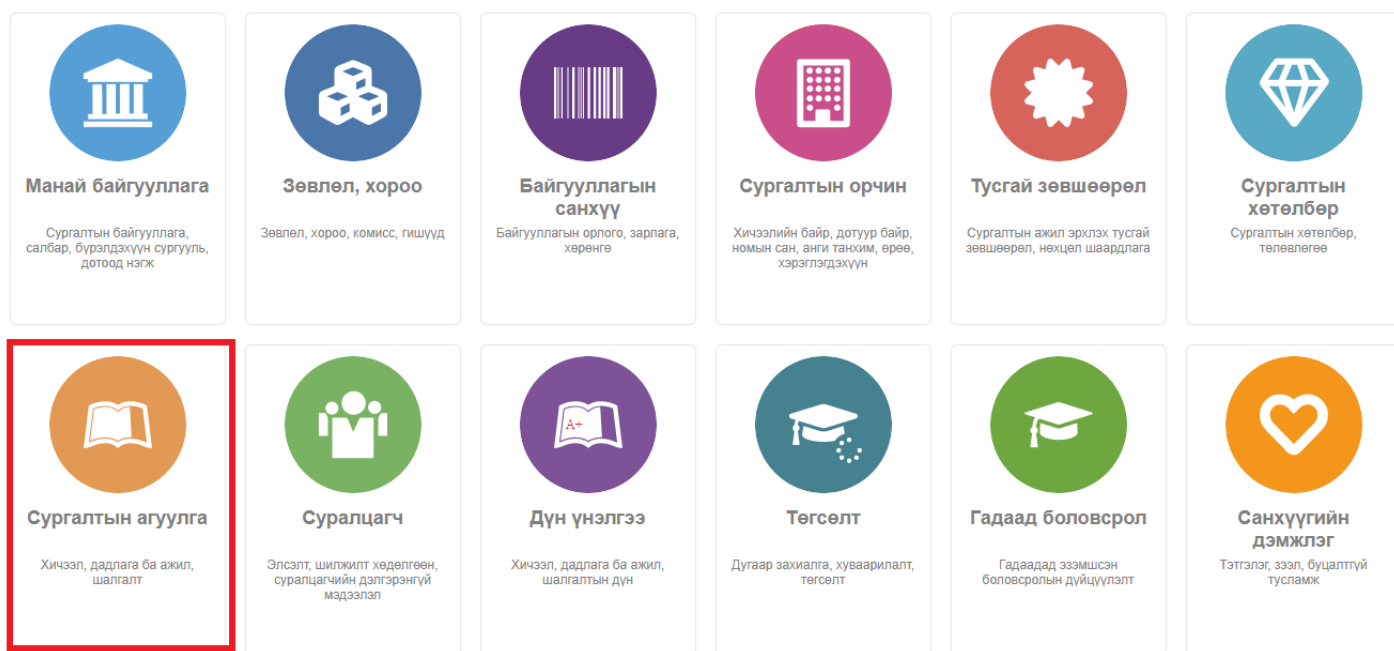
7.2.3. Дадлага ажлын мэдээлэл устгах

Дадлага, ажлын мэдээлэл устгах үйлдлийг дараах дарааллаар хийнэ. Үүнд:

1. **Сургалтын агуулга** ерөнхий цэсийг сонгоно.
2. Сургалтын агуулга модулийн дэд хэсгээс **дадлага ба ажлыг** сонгоно.
3. Устгах дадлага, ажлын мөрийн урд байрлах меню дээр дарж **устгах** сонголтыг сонгоно.
4. ДБУМС устгах боломжтой эсэхийг мэдээлнэ. Дэд цонхны **устгах** товч дарна.

Дадлага, ажлын мэдээлэл устгах үйлдлийн дэлгэрэнгүй тайлбар:

1. **Сургалтын агуулга** ерөнхий цэсийг сонгоно.



2. Сургалтын агуулга модулийн дэд хэсгээс **дадлага ба ажлыг** сонгоно.

ДБУМС Туршилтын интерпрайз

Сургалтын агуулга Хянах самбар Хичээл **Дадлага ба ажил** Шалгалт Тайлан

Хайлт: Хайх утгаа оруулна уу... Цэвэрлэх

Төрөл Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Төлөв Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Дүнгийн схем Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Багц цаг олгох эсэх Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Багц цаг 3 (995) 4 (21) 5 (18) 1 (8) Цааш... Нийт 1005-с 4 Бүрэлдэхүүнтэй эсэх

Дадлага ажил Дадлага, ажил нэмэх

Үр дүн: 2081 Хайлт: ;

#	Дадлага ажлын код	Нэр	Төрөл	Хугацаа	Багц цаг олгох	Багц цаг	Дүнгийн схем	Төлөв	Бүрэлдэхүүнтэй эсэх
1	1 Imp	Үйлдвэрлэлийн дадлага Imp		23		4			
2	1	1--		1		11			
3	1-2	бүтээл		72					
4	10000002055487	111				1			
5	100000020583668	үйлдвэрлэлийн дадлага		10					
6	100000024114969	234		2					
7	100000024578180	дадлага		45		3			
8	100000024584422	еыебые		30					
9	100000024584540	sdfasdf		23		34			
10	111	sdfdsf		11		111			
11	1111222	1112222		1		1			
12	111asd	11asda asd		11		11			
13	1122	11222		1		11			
14	112211	112211		1					
15	112211444	112211444		1		1			

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Дараах > Мөрийн тоо 15

3. Устгах дадлага, ажлын мөрийн урд байрлах меню дээр дарж **устгах** сонголтыг сонгоно.

ДБУМС Туршилтын интерпрайз

Сургалтын агуулга Хянах самбар Хичээл **Дадлага ба ажил** Шалгалт Тайлан

Хайлт: Хайх утгаа оруулна уу... Цэвэрлэх

Төрөл Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Төлөв Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Дүнгийн схем Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Багц цаг олгох эсэх Харуулах мэдээлэл байхгүй байна. Багц цаг 3 (995) 4 (21) 5 (18) 1 (8) Цааш... Нийт 1005-с 4 Бүрэлдэхүүнтэй эсэх

Дадлага ажил Дадлага, ажил нэмэх

Үр дүн: 2081 Хайлт: ;

Дэлгэрэнгүй Засах **Устгах**

#	Дадлага ажлын код	Нэр	Төрөл	Хугацаа	Багц цаг олгох	Багц цаг	Дүнгийн схем	Төлөв	Бүрэлдэхүүнтэй эсэх
1	code	name				1200			
2	520	Үйлдвэрлэлийн дадлага аж		14		1			
3	SPR-PM22	Талбарын дадлага2				4			
4	GEM101	Дадлага, ажлын нэр 101 GEM		10		4			
5	Mile 5	Milestone 5		10					
6	Mile 3	Milestone 3		10		4			
7	Mile 6	Milestone 6		10		4			
8	Mile 1	Milestone 1		10		4			
9	Дадлага ажил-МУИС	Дадлага ажил-МУИС		16		4			
10	PRAC_5000	Дадлага, ажлын нэр 5000		10		4			
11	PRAC_2078	Дадлага, ажлын нэр 2078		88		82			
12	PRAC_2877	Дадлага, ажлын нэр 2877		887		881			
13	PRAC_2081	Дадлага, ажлын нэр 2081		91		85			
14	PRAC_2144	Дадлага, ажлын нэр 2144		154		148			
15	PRAC_2868	Дадлага, ажлын нэр 2868		878		872			

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Дараах > Мөрийн тоо 15

4. ДБУМС устгах боломжтой эсэхийг мэдээлнэ. Дэд цонхны **устгах** товч дарна.

- Хайлт
- Хайх утгаа оруулна уу...
- Цэвэрлэх
- Төрөл
 - Төлөв
 - Дүнгийн схем
 - Багц цаг олгох эсэх
 - Багц цаг
 - Бүрэлдэхүүнтэй эсэх

Дадлага ажил

Дадлага, ажил нэмэх

Үр дүн: 2081 Хайлт: ;

#	Дадлага ажлын код	Нэр	Төрөл	Хугацаа	Багц цаг олгох	Багц цаг	Дүнгийн схем	Төлөв	Бүрэлдэхүүнтэй эсэх
1	code	name				1200			
2	520	Үйлдвэрлэлийн дадлага аж		14		1			
3	SPR-PM22	Талбарын дадлага2				4			
4	GEM101	Дадлага, ажлын нэр 101 G		10		4			
5	Mile 5	Milestone 5		10					
6	Mile 3	Milestone 3		10		4			
7	Mile 6	Milestone 6				4			
8	Mile 1	Milestone 1				4			
9	Дадлага ажил-МУИС	Дадлага ажил-МУИС				4			
10	PRAC_5000	Дадлага, ажлын нэр				4			
11	PRAC_2078	Дадлага, ажлын нэр				82			
12	PRAC_2877	Дадлага, ажлын нэр				881			
13	PRAC_2081	Дадлага, ажлын нэр 2081		91		85			
14	PRAC_2144	Дадлага, ажлын нэр 2144		154		148			
15	PRAC_2868	Дадлага, ажлын нэр 2868		878		872			

Мэдээлэл устгах

Анхааруулга

name - г устгахдаа итгэлтэй байна уу?

Устгасан тохиолдолд дахин сэргээх боломжгүй.

Устгах **Болих**